**人物属性**

基础属性（最高10点，初始皆为1，游戏开始时可以分配20点）

体质CON 影响角色的生命值和基础防御百分比

意志POW 影响角色的魔力值和基础模仿百分比

耐力VIT 影响防御，精神攻击抵御能力

智力INT 影响熟练度提高的概率和额外加点的概率

魅力CHA 影响人际关系和特殊对话选项

技能属性

手持Hand 近战武器和某些道具的使用效果

枪械Gun 枪械的使用效果

魔法Magic 魔法知识

炼金Alchemy 影响魔导器和药水制作

施法Cast 法杖和魔导器的使用效果

科学Science 科学知识

机械 Machine 影响操作，修理和制造物品

化学Chemical 影响药水和化学物品制作

贸易Bisiness 影响还价能力和能买到的物品

社交Social 影响与人交流的选项和好感度

数值属性

健康Health 生命值

理智San 理智值

基础伤害BaseDamage 人物伤害

伤害倍数DamageMulti 武器暴击倍数+增减益效果倍数

基础防御BaseDefend 体质提供的防御

效果抵御Resist 对负面效果抵御的值

破防值Reak 破防效果的值

服装属性

（服装物理防御ClosePhyDefend 一共七种防御，为0则不计算

服装光防御CloseLightDefend

服装火防御CloseFireDefend

服装风防御CloseWindDefend

服装暗防御CloseDarkDefend

服装雷防御CloseElecDefend

服装水防御CloseWaterDefend）

服装

武器属性

（武器近战伤害 一共九种伤害，为0则不计算

武器远程伤害

武器溅射伤害

武器光伤害

武器火伤害

武器风伤害

武器暗伤害

武器雷伤害

武器水伤害）

特殊：

人物特性 人物特性是特殊的加成或者减益，每升两级可以得到一个特性，也可以在阅读和学习或者他人的指点中领悟

魔法基底 一般来说只会拥有一种魔法基底，代表着对某种魔法元素的亲和度

Damage = （BaseDamage人物基础伤害 + WeaponDamage武器伤害）\*CriticalChance

**Chris的属性：**

基础属性

生命力 180

精神力 +70

耐力 3

智力 6+1

魅力 5

具体属性

武器熟练度 50（

每10点提供0.5%的精准度加成，耐力提供了精准加成3%，所以这里的精准度加成是5.5%

每5点提供0.2%的暴击概率，耐力提供的初始暴击率是2点，所以这里暴击率为4%

每10点提供0.5%的破防概率，耐力提供了1.5点，所以这里破防率为4%

）

魔法亲和力 35

机械 30

科学 40

魔法研究 35

速度 40

贸易 30

潜行 50

隐性属性

精准度加成 5.5%

暴击率 4%

破防率 4%

攻击抵御 3%

精神攻击抵御 5%

闪避概率 4.5%

移动速度 8（最高15，负重超出下减半）

偷袭倍率 5（初始2+每十点潜行0.6\*5）

人物特性

阅读癖 增加一点智力

收藏大师 物品栏+4格

野兽直觉 遭遇近战攻击，闪避率+6%

魔法基底

无根 咏唱时间减半

乐感 +2%破防率

**Chris的背包：**

名称 重量 数量 说明

金丝雀左轮 5 1 小巧的连发左轮枪，优雅

的造型。使用5.5mm子弹

5.5mm子弹 3.6 36 王国制小口径子弹

5.5mm燃烧弹 0.6 6 5.5mm燃烧弹，-20%伤害，

有燃烧效果

德里莫克家的魔法礼服（紫金） 8 1 号称镶边礼服第一店德里

莫克服装店制造

水银爪刃 6 1 机械弹射，挥舞双臂吧！

飞爪 5 1 通过射出飞爪嵌入墙壁，让

钢丝线把人吊起，当然，也可以用来荡过障碍物。帅气而用途广泛

重油弹 6 3 会把一定范围的地面染上

重油，可以被点燃

Fine Merlin Vivid（精致的梅林法杖）8 1 梅林法杖是最精致的教国

法杖之一，特点是威力增强，对

使用者的体质有一定要求

rough Box Holder 3 3 粗糙的一次性魔导器，

禁锢着 “雷电的力量”

**装备槽：**

服饰

服装（一个，影响外观，可能附带机械装置或者魔法装置槽）

护甲（一个，影响属性）

武器腰带（决定武器槽的数量，会有1主武器+3副武器的腰带，也会有2主武器+2副武器的腰带，甚至4主武器的腰带，物品槽）

道具口袋（决定副武器槽的数量和每种道具的数量上限）

药剂口袋（决定药剂槽的数量和每种道具的数量上限）

武器槽（可以放置武器）

副武器槽（可以放置投掷物和放置物）

药剂槽（可以放置药剂，在战斗状态下可以紧急使用，每种药品的数量有限制）

机械装置槽（安装一个机械装置，如飞爪，绳钩，垂直喷气装置）

魔法装置槽（安装一个魔法装置，如时间静止器，反重力装置，护盾装置）

**操作逻辑：**

操作名称 键盘按键 控制器按键

移动 wasd · L-axis

跳跃 space A

翻滚 s+a or d B

瞄准 鼠标 R-axis

眺望 ctrl+鼠标 R-axis按下一次

远程武器 左键 RT

近战武器 左键 RT

投掷武器 按住q+鼠标，左键释放 按住LT+R-axis，RT释放

切换武器（轮盘） 按住tab 按住LB

武器快速切换 F 方向键左右

机械装置 中键 RB

魔法装置 G 按下RT

互动 当有互动物时按E 当有互动物时按A

药剂 Z Y

药剂切换 X 方向键上下

上弹（附魔） R X

快速换弹（换魔） 长按R 长按X

菜单 ESC 菜单键

人物面板 T 暂停键